

Teilnahme am Informatik-Biber

Liebe Schölerin
Lieber Schöler



Bald ist es endlich soweit: Im November findet der nächste Informatik-Biber statt und wir freuen uns, dass du dabei bist!

Wie die Teilnahme abläuft, erfährst du in dieser kurzen Anleitung. Damit am Teilnahmetag alles reibungslos abläuft und du keine wertvolle Zeit zum Bearbeiten der Aufgaben verlierst, bitten wir dich, die folgende Anleitung aufmerksam durchzulesen.

Anmeldung

Unter <http://wettbewerb.informatik-biber.ch> kannst du dich zum Wettbewerb anmelden. Über den Link „Anmelden“ gibst du den Benutzernamen und das Passwort ein, das du von deinem Lehrer / deiner Lehrerin bekommen hast.

Informatik-Biber Schweiz Anmelden | Registrieren

[Willkommen](#) [Anleitungen](#) [Wettbewerbe](#)

Willkommen

... beim Informatik-Biber Schweiz!

Der nächste Wettbewerb findet in der Woche vom 7.-11. November 2011 statt.

Das Wettbewerbssystem ist bis am 4. November 2011 geöffnet für [die Registrierung der Koordinatoren neuer Schulen](#) [die Einschreibung der teilnehmenden Schülerinnen und Schüler durch die Koordinatoren](#)

Unter "[Wettbewerbe](#)" kann der Wettbewerb 2010 ohne Registrierung oder Anmeldung anonym durchgeführt werden.

Herzliche Grüsse

Euer Biber-Team

Hotline: biber@svia-ssie-ssii.ch
Informationen zum Wettbewerb: informatik-biber.ch/biber/faq

Anmelden
Registrieren

Klicke auf den Link Anmelden, um dich am Wettbewerbs-system anzumelden

Auswahl der Altersgruppe

Über den Link „Wettbewerbe“ gelangst du zu einer Übersicht über alle Wettbewerbe, an denen du teilnehmen kannst.



The screenshot shows the website header with the logo and navigation buttons: 'Willkommen', 'Anleitungen', and 'Wettbewerbe'. A red arrow points to the 'Wettbewerbe' button. A callout box contains the text: 'Mit Klick auf den Link „Wettbewerbe“ gelangst du zu den verschiedenen Altersgruppen'. The main content area is titled 'Willkommen' and contains information about the next competition and registration details.

Den Wettbewerb gibt es für die folgenden Altersgruppen:

- Schuljahr 3 und 4 (ca. 9 und 10 jährige)
- Schuljahr 5 und 6 (ca. 11 und 12 jährige)
- Schuljahr 7 und 8 (ca. 13 und 14 jährige)
- Schuljahr 9 und 10 (ca. 15 und 16 jährige)
- Schuljahre 11 bis 13 (ca. 16 bis 20 jährige)



The screenshot shows the 'Wettbewerbe' page. The header is the same as in the previous image. The main content area is titled 'Wettbewerbe' and contains the text: 'Testwettbewerb 2010 - offen! Wähle die richtige Altersgruppe! Deine Wahl kannst du nicht mehr rückgängig machen!'. Below this text is a list of age groups with blue links: 'Schuljahr 5 und 6', 'Schuljahr 7 und 8', 'Schuljahr 9 und 10', and 'Schuljahr 11 bis 13'.

Klicke nun auf den Link, der deinem Schuljahr entspricht.

Vorsicht: Die Auswahl kann nicht mehr rückgängig gemacht werden, schau also genau hin!

Start des Wettbewerbs

Nach einem Klick auf deine Altersgruppe folgt die eigentliche Startseite: Mit einem Klick auf „Start“ beginnt der Wettbewerb, das heisst: jetzt läuft die Zeit!

Bearbeitung der Aufgaben

Am linken Rand werden alle Aufgaben angezeigt. Du kannst über dieses Menü einzelne Aufgaben auswählen oder mit den Buttons „Zurück“ und „Weiter“ in die verschiedenen Aufgaben wechseln. Weiter gibt es einige Symbole, die dir den Bearbeitungsstand einer Aufgabe anzeigen. (Wie die Symbole aussehen, siehst du in der Abbildung unten.)

- **blaues Dreieck:** Aufgabe, die du gerade bearbeitest.
- **Häkchen:** Sobald du eine Aufgabe bearbeitet hast, wird diese mit einem Häkchen markiert (das bedeutet also (noch) nicht, dass die Aufgabe richtig gelöst ist).
- **Fähnchen:** Falls du die Lösung einer Aufgabe nicht weisst oder du dir eine Aufgabe zu einem späteren Zeitpunkt noch einmal ansehen möchtest, kannst du sie mit einem Fähnchen markieren.



In jeder Aufgabe wird eine Frage gestellt, zu der es (meistens) vier mögliche Antworten gibt. Wenn du dich für eine Antwort entschieden hast, wählst du diese aus. Bei den meisten Aufgaben musst du hierfür einen Antwortbutton – der kann auch ein Bild sein – anklicken. Bei ein paar wenigen Aufgaben musst du die Lösung von Hand eingeben. Sobald du eine Antwort angeklickt hast, wird sie hervorgehoben; wenn du dir die Aufgabe später noch einmal anschaust, siehst du so, welche Antwort du gegeben hast.

Du kannst bearbeitete Aufgaben immer wieder aufrufen. Wenn du deine Antwort löschen willst, klickst du auf den Button „Antwort zurücknehmen“. Nun kannst du eine neue Antwort auswählen oder die Frage unbeantwortet lassen – dann wird die Aufgabe nicht bewertet.

Die Uhr oben rechts gibt dir an, wie viel Zeit du für die Bearbeitung der Aufgaben noch hast. Du kannst deine Antworten so lange ändern, bis entweder die Zeit abgelaufen ist oder du den Wettbewerb selbstständig beendest. Das geht über den Link „Teilnahme beenden“ ganz unten links (natürlich kommt danach noch eine Sicherheitsabfrage).

Achtung: Wenn der Wettbewerb einmal beendet ist, hast du KEINE Möglichkeit, diesen weiter zu bearbeiten.

Punktevergabe

Jede Altersgruppe hat 15 Aufgaben (3./4. Klasse: 9 Aufgaben) zu lösen, jeweils fünf davon aus den drei Schwierigkeitsstufen leicht, mittel und schwer – sie sind in der Liste auf der linken Seite auch so gruppiert. Für jede richtige Antwort gibt es Punkte, für jede falsche Antwort werden Punkte abgezogen. Wird die Frage nicht beantwortet, bleibt das Punktekonto unverändert.

Falls du dir sehr unsicher bist, welche Antwort die richtige ist, drücke daher besser den Button „Antwort zurücknehmen“ statt irgendeine Antwort auszuwählen.

	leicht	mittel	schwer
richtige Antwort	6 Punkte	9 Punkte	12 Punkte
falsche Antwort	-2 Punkte	-3 Punkte	-4 Punkte
Keine Antwort	0 Punkte	0 Punkte	0 Punkte

Jede Teilnehmerin und jeder Teilnehmern startet zu Beginn mit 45 Punkten (Kleiner Biber 27). Damit sind maximal 180 Punkte (Kleiner Biber 108 Punkte) zu erreichen.

Ergebnisse

Die Ergebnisse, das heisst die Rangliste des Wettbewerbs erfährst du von deinem Lehrer / deiner Lehrerin.

Wir wünschen dir viel Spass und Erfolg bei den Informatik-Biber-Aufgaben!

Das Biber-Team